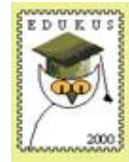




„Pracownia internetowa w każdej szkole” (edycja Wiosna 2010)



Windows Vista



Opiekun pracowni internetowej cz. 1 (D1)

Domyślnie dostępne konta i ich właściwości - zadanie 2

Zadanie 2

Badanie konta znajdującego się w jednostce organizacyjnej Pozioma

Niniejsze zadanie polega na sprawdzeniu możliwości, jakie oferują konta należące do najbardziej ograniczonego pod względem funkcjonalności – Poziomu A.



UWAGA – WAŻNE zanim zaczniesz wykonywać dalsze ćwiczenia

Zapisz, co w naszych instrukcjach oznaczać będzie **XX** w nazwach logowania użytkowników?

.....
.....
.....
.....

Zapisz, jaką ma nazwę serwer, z którym współpracuje stacja robocza na której pracujesz?

.....
.....
.....
.....



Polecenie 1

1. Zaloguj się na konto **student0XXa** z hasłem **pozioma**
2. Wybierz z paska zadań **Start -> Komputer**
3. Otwórz dysk **J:**
4. Poddaj edycji plik ze swoim **imieniem i nazwiskiem** wybierając plik prawym klawiszem myszy a z menu kontekstowego kolejno **Otwórz za pomocą -> Paint**
5. Dorysuj jeden listek do kwiatka i zapisz plik
6. Skopiuj zapisany plik na **pulpit** i do folderu **Dokumenty**
7. Zamknij wszystkie okna

8. Wybierz z paska zadań **Start -> Wszystkie programy -> Od nauczyciela**
9. Spróbuj usunąć swój folder stworzony, podczas pracy na koncie nauczyciela. Dlaczego nie można teraz usunąć folderu?

.....
.....
.....



10. Uruchom program **Logomocja** przechodząc do folderu, którego nie można usunąć. Czy możesz uruchomić program Logomocja?

.....
.....
.....

11. Wybierz z paska zadań **Start -> Internet**. Sprawdź czy masz dostęp do sieci Internet?

.....
.....
.....

12. Spróbuj połączyć się z adresem:
http://<nazwa_serwera>/strony/nauczyciel0xxn
Dlaczego możesz połączyć się z tą stroną?

.....
.....
.....

13. Wybierz z paska **Start -> Komputer**

14. Zapisz jakie widzisz:

- Dyski twarde

.....
.....

- Urządzenia z wymiennymi nośnikami pamięci

.....
.....

- Lokalizacje sieciowe

.....
.....

- Inne

.....
.....

15. Wyloguj się.

16. Zaloguj się na konto **student0XXa** z hasłem **pozioma**

17. Czy na pulpicie znajduje się plik skopiowany z dysku **J:** ?

.....
.....

18. Czy w folderze **Dokumenty** znajduje się skopiowany z dysku **J:** plik?

.....
.....

19. Wybierz z paska zadań:

Start -> Wszystkie programy -> Gry -> GameXplorer -> uruchom grę InkBall

20. Wyloguj się.

